



LE GOUVERNEMENT
DU GRAND-DUCHÉ DE LUXEMBOURG
Ministère de la Sécurité intérieure

A
Monsieur le Ministre
aux Relations avec le Parlement
p.a. Service Central de Législation

Luxembourg, le 22 JUL. 2021


**Objet : Question parlementaire n°4566 du 28 juin 2021 de Monsieur le Député Fred Keup
concernant la fermeture de commissariats de police**

Monsieur le Ministre,

J'ai l'honneur de vous transmettre ci-joint la réponse à la question parlementaire reprise sous
rubrique.

Je vous prie de croire, Monsieur le Ministre, à l'expression de ma considération distinguée.

Le Ministre de la Sécurité intérieure,



Henri KOX

Äntfert vum Här Henri Kox, Minister fir bannenzeg Sécherheet op d'parlamentaresch Fro n° 4566 vum 28. Juni 2021 vum honorabelen Députéierten Fred Keup

Ad1)

Sou wéi an der Äntwert op d'parlamentaresch Fro n° 4403 schonns matgedeelt, geet d'Zesummeleeë vu Kommissariater weider, sou wéi dat vun der Chamber Mëtt Mee 2020 an engem Débat de consultation zur Policereform vun 2018 gutt geheescht gouf.

Dëst Fonctionnement erméiglecht et der Police och an éischer ländleche Géigende vu 7-21 Auer kënnen present ze sinn an e gudde Service um Bierger ze leeschten, wat virun 2018 net sou méiglech war. Siten also, wou kee Polizist an Uniform méi schafft a wou och keen Accueil vum Bierger méi stattfënnt, ginn intern säitens der Police/dem Staat zu neien Zwecker affektéiert (z.Bsp. Logementer) respektiv ginn se de Gemengen oder de Proprietären zrëckginn, wann de Contrat de bail bis ausleeft.

An dësem Joer si bis elo déi eidel Gebaier um Cents, zu Rammerech, zu Niederanven an zu Grousbous reafektéiert ginn.

Ad2)

Sou wéi an der QP 4403 matgedeelt, ass en detailléierten Echéancier ofhängeg vun deene vir zitéierte Facteuren (neien Usage vum Gebai vum Staat, Oflafe vum Contrat de bail, etc.). Dowéinst ass et net méiglech ee genauen Zäitplang betreffend déi Nei-Benotzung vun deene Site ze ginn. D'Gesprécher mat de concernéierten Acteuren sinn am gang, respektiv ergi sech am opportunen Moment.